

□ 자기 마인드 점검하기

나는 벤처형 인간?

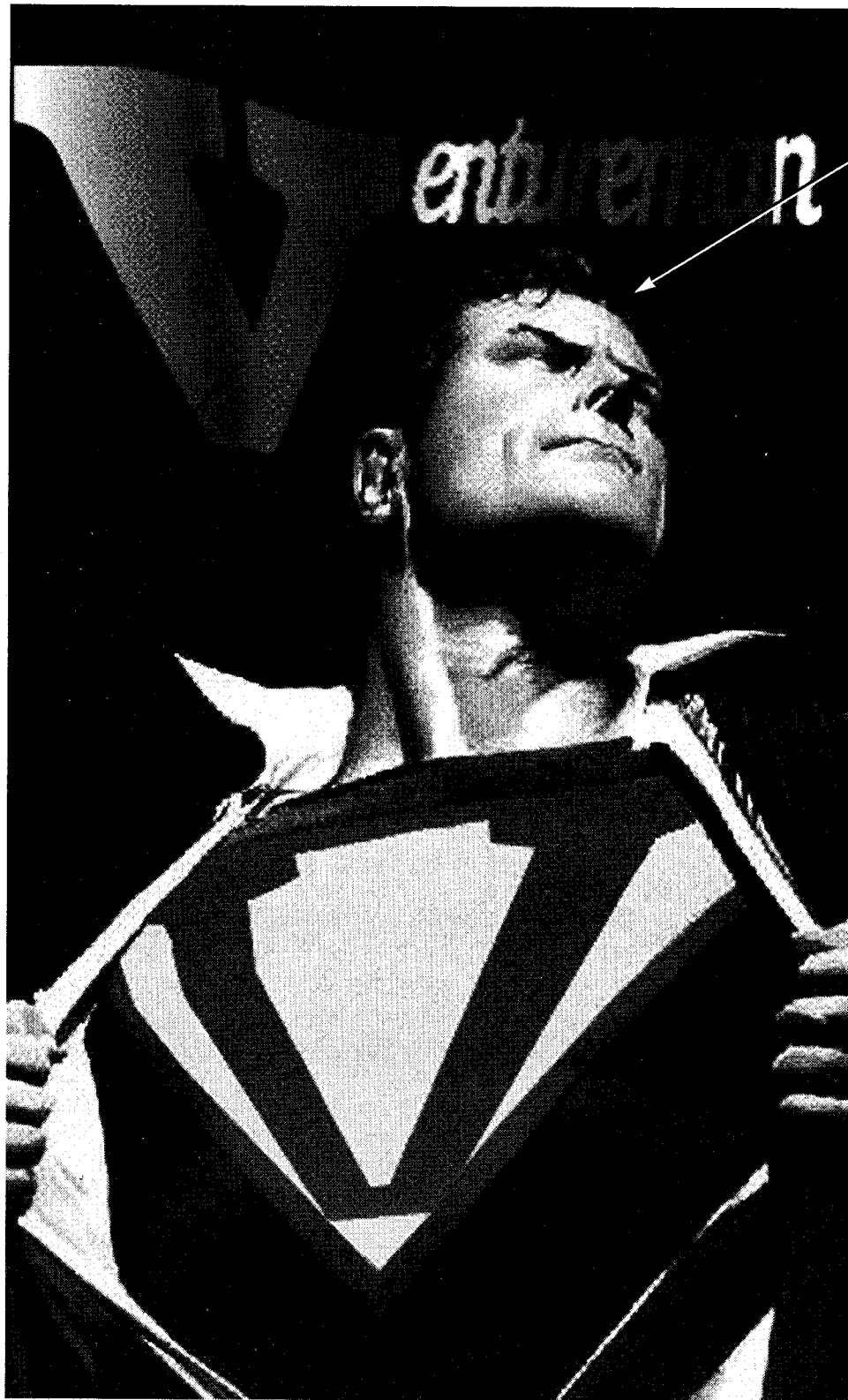
누구라도 아이디어와, 기술만 있으면 창업을 할 수 있다는 말이 있다. 하지만 창업을 하여 성공하기 위해서는 창의력과 경영기술 등까지 겸비하지 않으면 10%도 성공하기 어렵다는 벤처시장에서 살아남을 수 없다. 19세기 경제학자인 밀(Mill)은 '위험감수'가 기업가의 특징적 모습이라고 주장했는데 시대에 따라 조금씩의 차이가 있긴 하겠지만 현재의 벤처창업에도 위험감수와 강한 인내력, 결단력 등이 기업가에게 가장 필요한 요소로 지적될 수 있다. 이에 우리신문은 벤처사업에 적합한 이상적 인간형을 제시하고 자신의 벤처마인드를 점검할 수 있는 질문지를 만들어 보았다. <편집자>

■ 그렇다, 아니라고 답해 주세요

- | | | |
|--|-----|-----|
| 1. 유망 사업 아이템이 떠오르면 학교를 휴학하고 그 일에 전념할 수 있다 | 그렇다 | 아니다 |
| 2. 남의 조언에 의해 나의 결정을 쉽게 바꾸지 않는다 | 그렇다 | 아니다 |
| 3. 나는 가끔 엉뚱한 행동으로 주위사람을 놀라게 하곤 한다 | 그렇다 | 아니다 |
| 4. 나는 뛰는 삶보다는 평범하게 산다는 것에 더 높은 가치를 부여한다 | 그렇다 | 아니다 |
| 5. 번지 점프를 하는 곳을 발견하면 반드시 해 볼 것이다 | 그렇다 | 아니다 |
| 6. 나는 여럿이서 일할 때보다 혼자 일 할 때 더 큰 능력을 발휘한다 | 그렇다 | 아니다 |
| 7. 나는 어떤 모임에서나 대화를 주도하는 편이다 | 그렇다 | 아니다 |
| 8. 나는 부지런한 편이다 | 그렇다 | 아니다 |
| 9. 나는 생각이 떠오르면 반드시 적어놓는 습관이 있다 | 그렇다 | 아니다 |
| 10. 나는 나의 현재 전공보다 더 재미 있을 것 같은 전공분야를 공부하고 싶다 | 그렇다 | 아니다 |
| 11. 나는 유행에 민감하지 않다 | 그렇다 | 아니다 |
| 12. 나는 내일 일은 내일 걱정하는 편이다 | 그렇다 | 아니다 |
| 13. 나는 실수를 잘 내는 편이다 | 그렇다 | 아니다 |
| 14. 나는 인터넷을 통해 정보를 찾곤 한다 | 그렇다 | 아니다 |
| 15. 새로운 상품이 나오면 직접 사서 써 본다 | 그렇다 | 아니다 |
| 16. 실천하지 못하는 계획을 잘 필요가 없다 | 그렇다 | 아니다 |
| 17. 나의 컴퓨터 능력을 높이기 위해 학원에 다니고 싶다 | 그렇다 | 아니다 |
| 18. 나와 직접적인 관련이 없는 문제에 대해 내가 책임질 필요는 없다 | 그렇다 | 아니다 |
| 19. 나는 주위로 부터 인정받는 삶보다 스스로 만족하는 삶을 살고 싶다 | 그렇다 | 아니다 |
| 20. 자신이 해결하기 어려운 상황을 극복하려고 노력하는 것은 시간낭비다 | 그렇다 | 아니다 |

□ 어떤 결과가 나왔을까요, 스스로 채점해 보세요

문항	그렇다	아니다	누구나 벤처형 인간이 될 수 있는	형으로 구별될 수 있을 것이다.
1	1	0	지나친 자신의 벤처마인드를 평가하는	물론 가치기준의 경우 절대적인
2	0	1	는 방법은 현시대에 있어서 수치	기준이 아닌 상대적으로 기준이
3	1	0	를 통해 자신을 평가하는 것이 가	작성되었으며 각자 채점결과에 대
4	0	1	장 빠르고 효과적인 방법중의 하	해 절대적인 가치를 둘 필요는 없
5	1	0	나일 것이다. 물론 위의 가치척도	다. 이상의 평가는 자신의 현재를
6	0	1	의 경우 일반적	파악할 수 있는
7	1	0	인 사람을 기준	16점 이상 벤처사업가형
8	0	1	으로 작성된 문	7점 이하 벤처사업 불가능
9	1	0	안이며 가장 보	다.
10	1	0	편타당한 문항	미래 사회의 주
11	1	0	을 기준으로 작성된 것이다.	역은 벤처형 인간이 주역이 될 것
12	0	1	각자 20문항으로 구성된 테스트	임은 명약관화한 사실이며 현재
13	1	0	지를 통해 답안을 작성한 후 점수	확산되고 있는 벤처기업의 경우
14	1	0	를 합산한 결과 16점 이상의 경우	미래사회에선 흔히 볼 수 있는 보
15	1	0	본적 벤처사업가형, 12점 이상 15	편타당한 기업의 한 형태로서 자
16	0	1	점 이하의 경우 벤처사업가 후보	리점을 것이다. 이와같이 미래에
17	0	1	형, 8점 이상 11점 이하의 경우	대한 사회의 모습을 예측하고 이
18	0	1	벤처마인드 제고 노력 필요형, 7	를 기반으로 자신의 모습을 갖추
19	1	0	점 이하의 경우 벤처사업 불가능	어 나가자.
20	0	1		



▲ 성공 반, 실패 반인 벤처
강한 모험심을 가지고 도전해 보자는 의미에서 슈퍼맨을 변형해 보았다

□ 벤처기업 취업안내

강한 도전의식만이 성공의 열쇠

상호	사업분야	설립일	인터넷 홈페이지	연봉(만원)
강원정보기술	전기공사	95.5	www.kitco.co.kr	1천 7백
진인	인공위성수신기	89.2	www.conin.co.kr	1천5백~1천8백
건광비컴퓨터	게임, 인터넷	95.7	www.grunzam.co.kr	1천 5백
건캐드	패키지SW개발	91.10	www.ait.co.kr	1천 4백
고려투윈컴	컴퓨터프로그래	88.8	www.koreatwin.com	1천 4백
기산전자	정보통신기기	88.3		1천 4백
기인시스템	교통정보 시스템	92.10		
나눔기술	통신소프트웨어	90.10	www.nanum.co.kr	
나래시스템	네트워크 장비	88.3		1천 5백
다우기술	멀티미디어	86.2	www.daou.co.kr	1천8백50
대원엔지니어링	사무자동화	88.5		1천 5백
동인	기계제조 무역	95.5		1천 7백
두인전자	전자기기프로그래	90.8	www.dooin.co.kr	1천 7백
디지털로직	소프트웨어 개발	91.2		1천3백

벤처 마인드

- 높은 사업 몰입도, 결단력, 인내심, 높은 학습능력
- 기회 및 목표 지향적, 실패에 관한 적절한 관리
- 주도적 일처리와 솔선수범함. 정직과 신뢰
- 계산된 위험감수와 위험의 공유
- 지위와 권력에 대한 낮은 욕구
- 낙관적 현실주의와 유머감각
- 남의 조언을 귀담아 듣는 노력
- 탐구욕자이자 영웅 메이커, 끈질긴 문제해결 노력

□ 국내 벤처기업의 현황

82년 삼보컴퓨터가 시초, 97년 업체수 2천개 달해

벤처 창업 붐이 일고 있다. 규모는 작지만 그만큼 유연하게 극한 상황에 빠르게 대처할 수 있는 벤처기업들이 탁월한 인재들을 만났을 때, 이 벤처형 열차는 손쉽게 하늘로 치솟는다. 이런 매력적인 벤처기업의 국내 정착과정을 짚어보고 직접 벤처형 열차에 몸을 실어보자 <편집자>

▲ 국내 벤처기업의 과거-현재-미래

우리나라 벤처기업의 뿌리는 82년, KAIST 전자기술 연구소의 이용태 교수가 삼보컴퓨터를 중견기업으로 키운 것에 있다. 그 후 80년대 여명기를 시작으로 고급두뇌가 본격적으로 성장했는데, 미래산업, 메디슨, 두인전자, 건인, 한글과 컴퓨터, 펄텍 등 많은 기업들이 '벤처붐'을 조성했다. 이를 타고 언론과 정부도 합세해 열기는 더욱 확산되었다. 96년, 대기업도 창업투자회사를 운영하게 되었고, 벤처기업의 연합인 벤처기업협회가 출범했다. 벤처기업협회에 따르면 벤처 업체수는 97년 2천개에 달하고 있으며 총매출액은 12조원, 총사원수는 10만명 정도이다. 또한 2006년에는 4만2천개 업체가 2백20조원을 벌어들일 수 있을 것이라 전망하고 있다.

▲ 벤처기업 동참하기

소수의 두뇌들이 모여 이루어진 벤처기업은 인재싸움이다. 그들은 PC통신, 인터넷을 통해, 또는 채용박람회나 벤처기업 전국대회 등으로 '인재냥기'에 열중이다. 스스로 다음 분야에 빠진 재능을 지녔다고 생각되는 분들을 찾아주기만을 기다리지 말고 서슴없이 벤처기업에 다가서 보라. <정수운 기자>

로커스	정보통신	90.7		1천 9백
마리텔레콤	게임소프트	94.7		
메닉스	반도체장치개발	96.7	www.medikorea.co.kr	2천 2백
메디다스	의료정보화 사업	95.1	www.medison.co.kr	2천
모건코리아	기계제조	87.5		
미래로시스템	영상처리시스템	94.1		1천 7백
바이오니아	유전자합성	92.8		
보광미디어	ASIC	92.4		1천 5백
새로텍	컴퓨터주변기기	93.2		
새롬기술	통신SW개발	94.8	www.serome.co.kr	1천5백 50
세인시스템	대면여과장치	94.10		1천3백
소프트와이즈	자연어정보검색	94.12		1천 2백
씨엔아이	통신소프트웨어	90.8	www.cni.co.kr	1천8백
아시아계전	전기	88.12		
아이네트기술	인터넷	94.8	www.iworld.net	2천 3백
양지원공구	철삭공구	81.12		1천 4백
엘아이텔	이동통신기기조립	94.8		
에인정보	전자도서관	96.1	www.yein.co.kr	1천 2백
이미지랜드	소프트웨어	96.7	www.imageland.co.kr	
한글과컴퓨터	소프트웨어	90.10	www.hnc.co.kr	1천 6백50

Prime 프라임산업주식회사

21세기 정보, 쇼핑, 문화체험-테크노마트



오세요! 젊음의 대륙으로 - 오세요! 이벤트의 세계로 -

4월이 오면, 강변에 젊음을 위한 이벤트의 세상이 펼쳐집니다. 영화시사회에서 제2·비어 페스티벌, 마천루 콘서트, 테크노 올림피아, 전시회, 도원경의 콘서트에 이르기까지 - 확실히 남다른 열기로 젊음을 사로잡는 테크노마트의 이벤트 세계! 뜨거운 4월의 몸짓으로 오세요. 봄 꽃 터지는 축제의 세계로 오세요. 여기는 세계 최대 첨단복합유통단지, 테크노마트입니다.

전자의 대륙, 젊음의 대륙-테크노마트

- 테크노마트는 미국의 실리콘밸리와 일본의 아카하리라를 합쳐놓은 세계 최대 복합전자유통센터입니다.
- 초대형 쇼핑몰, 멀티플렉스 영화관, 이벤트를 종합금융센터 등 21세기 꿈의 완성을 테크노마트가 실현합니다.
- 한국의 정보통신 산업이 이끌어 갈 S/W산업의 메카로 대한민국 S/W전용구역 지정 1호입니다.
- 연면적 7만 8천평, 3천여개의 전문매장과 롯데 마그넷 등으로 구성된 초대형 합인점입니다.
- 지하철 2.5.7호선과 21개의 버스노선이 경유, 교통이 편리합니다.

4월4일
OPEN
지하철 2호선
강변역



전 · 자 · 대 · 륙
TM 테크노·마트
http://www.tm21.com

■ 전자대륙 테크노마트 OPEN 이벤트 프로그램
· 3월28일~4월3일: 영화시사회 · 4월3일: TM 전자예(M-net 콘서트) · 4월4일: TM Grand Opening · 4월6일~10일: Jazz & Beer Festival · 4월4일/5일/11일/12일/18일/19일: 마천루 콘서트 · 4월4일~5일: Cyber Look Fashion Show
· 4월18일: 도원경의 아·나·바·다 콘서트 · 4월19일: 98 MBC 미래산업 박람회 · 4월23일~27일: 창업박람회 · 4월4일~19일: 삼성이벤트(Space Picture/연인 그린 그리드/기/국현을 뒀 드린다/사이버 페스티벌/각종 퍼포먼스 등)